

# Virtual Football

## 1.1 Cum se joaca

Fotbalul Virtual ofera experienta parierii 24/7/365. Competitiile sunt generate continuu, pariurile putand fi plasate chiar si dupa inceperea unui sezon. In prezent sunt urmatoarele moduri de joc:

- **Virtual Football League Mode (VFLM)**

### Structura modurilor de joc:

Fiecare mod de joc are o structura diferita de turneu:

#### **Virtual Football League Mode VFLM:**

- 16 echipe
- Meciuri acasa si in deplasare
- 30 zile competitionale
- 8 meciuri pe zi competitionala
- 240 meciuri pe sezon

### **Durata meciurilor**

#### **Informatii Sezoane**

#### **Virtual Football League Mode VFLM:**

- 01:00 minut in pre-sezon
- 30 de zile de meci a cate 03:40 minute pe zi de meci
- 01:00 minute post season
- 112 minute pe sezon

#### **Informatii meciuri**

Fazele knock-out pentru VFNC si VFWC pot include prelungiri si lovituri de departajare.

#### **Virtual Football League Mode VFLM:**

- 01:00 minut disponibil pentru pariere
- 02:20 afisarea meciului
- 00:20 minute afisarea rezultatelor
- 03:40 minute pe zi de meci

## 1.3 Plasarea pariurilor:

Plasarea pariurilor este permisa pana la 10 secunde inainte de inceperea meciului. Pariurile Outright vor fi suspendate pe durata unui meci. Odata ce un pariu a fost decis, acesta va fi suspendat de la pariere si inlaturat din oferta. Pariurile pentru meciuri din urmatoarele zile de meci vor ramane deschise.

Cotele si meciurile dintr-o anumita zi de meci pot fi vizualizate selectand ziua de meci din meniu. Sunt disponibile urmatoarele tipuri de pariu:

Tip Pariu	Descriere Pronosticuri
<b>Pariuri pe meci</b>	
Rezultat Final (1X2)	<p><b>Descriere:</b> Rezultatul final dupa timp regulamentar de joc.</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Castiga Gazdele</li> <li>• Egal</li> <li>• Castiga Oaspetii</li> </ul>
Rezultat Pauza (1X2)	<p><b>Descriere:</b> Cine conduce la Pauza (dupa prima repriza)</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Castiga Gazdele</li> <li>• Egal</li> <li>• Castiga Oaspetii</li> </ul>
Total goluri	<p><b>Descriere:</b> Numarul total de goluri inscrise in meci</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sub 1.5 / Peste 1.5</li> <li>• Sub 2.5 / Peste 2.5</li> <li>• Sub 3.5 / Peste 3.5</li> </ul>
Handicap	<p><b>Descriere:</b> Castigatorul meciului, inclusiv handicapul aplicat.</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gazde - (1-0, 2-0)</li> <li>• Oaspeti - (1-0, 2-0)</li> </ul>
Inscris primul gol	<p><b>Descriere:</b> Echipa care marcheaza primul gol</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gazde</li> <li>• Oaspeti</li> <li>• Niciuna</li> </ul>
Scor corect	<p><b>Descriere:</b> Echipa care marcheaza primul gol</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gazde</li> <li>• Oaspeti</li> <li>• Niciuna</li> </ul>
Handicap Asiatic	<p><b>Descriere:</b> Echipa care castiga dupa aplicarea handicapului asiatic.</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gazde</li> <li>• Oaspeti</li> </ul> <p>Detalii privind modul de calcul al handicapului asiatic mai jos.</p>
Handicap Asiatic	<p><b>Descriere:</b> Echipa care castiga dupa aplicarea handicapului asiatic.</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gazde</li> <li>• Oaspeti</li> </ul> <p>Detalii privind modul de calcul al handicapului asiatic mai jos.</p>
Pauza Final	<p><b>Descriere:</b> Rezultatul meciului atat la pauza cat si la final</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gazde / Gazde</li> <li>• Gazde / Oaspeti</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gazde / Egal</li> <li>• Egal / Gazde</li> <li>• Egal / Oaspeti</li> <li>• Egal / Egal</li> <li>• Oaspeti / Gazde</li> <li>• Oaspeti / Oaspeti</li> <li>• Oaspeti / Egal</li> </ul>
Sansa dubla final	<p><b>Descriere:</b> Doua din cele 3 rezultate posibile</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gazde si egal</li> <li>• Gazde si Oaspeti</li> <li>• Oaspeti si Egal</li> </ul>
Sansa dubla pauza	<p><b>Descriere:</b> Doua din cele 3 rezultate posibile</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gazde sau Egal</li> <li>• Gazde sau Oaspeti</li> <li>• Oaspeti sau Egal</li> </ul>
Ambele echipe marcheaza	<p><b>Descriere:</b> Daca ambele echipe marcheaza in meci</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Da</li> <li>• Nu</li> </ul>
Ambele echipe marcheaza	<p><b>Descriere:</b> Daca ambele echipe marcheaza in meci</p> <p><b>Pronosticuri:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Da</li> <li>• Nu</li> </ul>

### \*Mod de calcul Handicap Asiatic

Pariul Handicap Asiatic aplica un handicap echipei favorite, reducand astfel rezultatele posibile de la trei (in modul traditional 1X2) la doua, eliminand posibilitatea de egal.

Handicapul, fie un numar intreg sau fractional este de natura sa echilibreze cotele.

Astfel, in cazul unui handicap ca numar intreg, scorul meciului dupa aplicarea handicapului ar putea constitui un rezultat de egal, caz in care jucatorilor li se va returna miza, ne-existand castigator.

Handicapurile fractionale, de tip sfert (1/4) imparte pariul in doua pariuri pe intervalele de jumatate (1/2) cele mai apropiate, unde:

Jucatorul poate castiga si egal – castiga jumatate din pariu

Jucatorul poate pierde si egal – pierde jumatate din pariu

Miza este astfel impartita in doua parti egale automat si plasata ca doua pariuri separate.

Mai jos exemple privind posibilele rezultate:

Handicap	Echipa:	Rezultat pariu:	Handicap	Echipa:	Rezultat pariu:
0	Castiga	Castigator	0	Castiga	Castigator
	Egal	Miza returnata		Egal	Miza returnata
	Pierde	Pierzator		Pierde	Pierzator
-0.25	Castiga	Castigator	+0.25	Castiga	Castigator
	Egal	Jumatate Pierzator		Egal	Jumatate Castigator

	Pierde	Pierzator		Pierde	Pierzator
-0.50	Castiga	Castigator	+0.50	Castiga	Castigator
	Egal	Pierzator		Egal	Castigator
	Pierde	Pierzator		Pierde	Pierzator
-0.75	Castiga cu 2+	Castigator	+0.75	Castiga	Castigator
	Castiga cu 1	Jumatate Castigator		Egal	Castigator
	Egal	Pierzator		Pierde cu 1	Jumatate Pierzator
	Pierde	Pierzator		Pierde cu 2+	Pierzator
-1.00	Castiga cu 2+	Castigator	+1.00	Castiga	Castigator
	Castiga cu 1	Miza returnata		Egal	Castigator
	Egal	Pierzator		Pierde cu 1	Miza returnata
	Pierde	Pierzator		Pierde cu 2+	Pierzator
-1.25	Castiga cu 2+	Castigator	+1.25	Castiga	Castigator
	Castiga cu 1	Jumatate Pierzator		Egal	Castigator
	Egal	Pierzator		Pierde cu 1	Jumatate Castigator
	Pierde	Pierzator		Pierde cu 2+	Pierzator
-1.50	Castiga cu 2+	Castigator	+1.50	Castiga	Castigator
	Castiga cu 1	Pierzator		Egal	Castigator
	Egal	Pierzator		Pierde cu 1	Castigator
	Pierde	Pierzator		Pierde cu 2+	Pierzator
-1.75	Castiga cu 3+	Castigator	+1.75	Castiga	Castigator
	Castiga cu 2	Jumatate Castigator		Egal	Castigator
	Castiga cu 1	Pierzator		Pierde cu 1	Castigator
	Egal	Pierzator		Pierde cu 2	Jumatate Pierzator
	Pierde	Pierzator		Pierde cu 3+	Pierzator
-2.00	Castiga cu 3+	Castigator	+2.00	Castiga	Castigator
	Castiga cu 2	Miza returnata		Egal	Castigator
	Castiga cu 1	Pierzator		Pierde cu 1	Castigator
	Egal	Pierzator		Pierde cu 2	Miza returnata
	Pierde	Pierzator		Pierde cu 3+	Pierzator

#### 1.4 Nota:

Toate meciurile sunt disponibile ca stream video in browser. Simulările de meci sunt create printr-o combinație de inteligență artificială și generatoare de numere aleatoare independente. În același timp, parametrii de performanță ai jucătorilor VFL se bazează pe jucători de fotbal profesioniști (de exemplu, în ceea ce privește numărul de goluri, formă fizică, statistici consecutive de meci, etc).

# Virtual Basketball League

## 2.1 Cum se joacă

Baschetul Virtual ofera experienta parierii 24/7/365. Competitia este compusa din 16 ligi, iar sezonul competitional se desfasoara non-stop. Fiecare sezon cuprinde 30 de zile de meci (gazde si oaspeti). Pariurile se pot plasa chiar si dupa inceperea unui sezon.

## 2.2 Informatii meciuri

Un sezon dureaza 106:30 de minute in total, separat in perioada "Pre-Sezon", o perioada "Zi de meci" si o perioada "Post-Sezon".

## 2.3 Plasarea pariurilor

Plasarea pariurilor este permisa timp de 10 secunde inainte de inceperea meciurilor. Sunt disponibile urmatoarele optiuni de pariere:

Tip Pariu	Descriere Pronosticuri
<b>Pariuri pe meci</b>	
Rezultat final (inclusiv Overtime)	<b>Descriere:</b> Castigatorul meciului, inclusiv eventualele Overtime <b>Pronosticuri:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Castiga Gazdele</li><li>• Castiga Oaspetii</li></ul>
Total puncte (inclusiv Overtime)	<b>Descriere:</b> Numarul total de puncte inscrise de ambele echipe, inclusiv Overtime <b>Pronosticuri:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sub</li><li>• Peste</li></ul>
Handicap (inclusiv Overtime)	<b>Descriere:</b> Castigatorul meciului, dupa ajustarea scorului final prin aplicarea handicapului. Inclusiv Overtime <b>Pronosticuri:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Castiga Gazdele</li><li>• Castiga Oaspetii</li></ul>
Marja victoriei (inclusiv Overtime)	<b>Descriere:</b> Castigatorul meciului si marja de puncte cu care va castiga, inclusiv Overtime <b>Pronosticuri:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Gazde - (1-5,6-10,&gt;10)</li><li>• Oaspeti - (1-5,6-10,&gt;10)</li></ul>
Handicap prima repriza	<b>Descriere:</b> Castigatorul primei reprize, dupa ajustarea scorului prin aplicarea handicapului. <b>Pronosticuri:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Castiga Gazdele</li><li>• Castiga Oaspetii</li></ul>
Castigator prima repriza	<b>Descriere:</b> Castigatorul primei reprize (primele 2 sferturi) <b>Pronosticuri:</b>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gazde</li> <li>• Oaspeti</li> </ul>
Total puncte prima repriza	<p><b><u>Descriere:</u></b> Numarul total de puncte inscrise de ambele echipe in prima repriza (primele 2 sferturi)</p> <p><b><u>Pronosticuri:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sub X</li> <li>• Peste X</li> </ul>
Marja victoriei prima repriza	<p><b><u>Descriere:</u></b> Castigatorul primei reprize (primele 2 sferturi) si marja de puncte cu care va castiga</p> <p><b><u>Pronosticuri:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gazde - (Marja X)</li> <li>• Oaspeti – (Marja X)</li> </ul>
Total puncte Gazde (inclusiv Overtime)	<p><b><u>Descriere:</u></b> Numarul total de puncte inscrise de echipa Gazda, inclusiv Overtime</p> <p><b><u>Pronosticuri:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sub</li> <li>• Peste</li> </ul>
Total puncte Oaspeti (inclusiv Overtime)	<p><b><u>Descriere:</u></b> Numarul total de puncte inscrise de echipa Oaspeti, inclusiv Overtime</p> <p><b><u>Pronosticuri:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sub</li> <li>• Peste</li> </ul>

#### 2.4 Nota:

Toate meciurile sunt disponibile ca stream video in browser. Simulările de meci sunt create printr-o combinație de inteligență artificială și generatoare de numere aleatoare independente. În același timp, parametrii de performanta ai jucătorilor VBL se bazează pe jucători de baschet profesioniști.

# Curse de cai virtuale

## 3.1 Cum se joaca

Cursele de cai virtuale ofera experienta parierii 24/7/365. Pariurile se pot plasa cu pana la 10 secunde inainte de inceperea cursei

## 3.2 Informatii curse

Curse sunt generate non-stop. Urmatoarea cursa incepe imediat dupa terminarea precedentei. Parierea este disponibila pentru urmatoarele 10 curse.

- Ciclul de pariere dureaza 2 minute  
40 de secunde faza de pariere  
65 de secunde faza de afisare eveniment  
15 secunde faza de afisare rezultat
- Un numar de 8, 10, 12 sau 14 cai care alearga (selectat random)

## 3.3 Plasarea pariurilor

Plasarea pariurilor este permisa timp de 10 secunde inainte de inceperea cursei. Sunt disponibile urmatoarele optiuni de pariere:

Tip Pariu	Descriere Pronosticuri
<b>Pariuri pe meci</b>	
Castigator	<b>Descriere:</b> Castigatorul cursei
Plasare (Place)	<b>Descriere:</b> Calul care se va clasa pe locul: 1 sau 2 (curse cu 7 alergatori) 1, 2 sau 3 (curse cu mai mult de 7 alergatori)
Forecast (Ordinea corecta)	<b>Descriere:</b> Caii care se vor clasa pe locul 1 si 2, in ordinea corecta
Forecast (Orice ordine)	<b>Descriere:</b> Caii care se vor clasa pe locul 1 si 2, in orice ordine
Tricast (Ordinea corecta)	<b>Descriere:</b> Caii care se clasa pe locul 1, 2 si 3, in ordinea corecta
Tricast (Orice corecta)	<b>Descriere:</b> Caii care se clasa pe locul 1, 2 si 3, in orice ordine

# Curse de caini virtuale

## 4.1 Cum se joaca

Cursele de caini virtuale ofera experienta parierii 24/7/365. Pariurile se pot plasa cu pana la 10 secunde inainte de inceperea cursei

## 4.2 Informatii curse

Curse sunt generate non-stop. Urmatoarea cursa incepe imediat dupa terminarea precedentei. Parierea este disponibila pentru urmatoarele 10 curse.

- Ciclul de pariere dureaza 2 minute  
37 sau 67 de secunde faza de pariere  
38 sau 68 de secunde faza de afisare eveniment  
15 secunde faza de afisare rezultat
- Un numar de 6 sau 8 care alearga (selectat random)

## 4.3 Plasarea pariurilor

Plasarea pariurilor este permisa timp de 10 secunde inainte de inceperea cursei. Sunt disponibile urmatoarele optiuni de pariere:

Tip Pariu	Descriere Pronosticuri
<b>Pariuri pe meci</b>	
Castigator	<b>Descriere:</b> Castigatorul cursei
Plasare (Place)	<b>Descriere:</b> Cainele care se va clasa pe locul: 1 sau 2 (curse cu 7 alergatori) 1, 2 sau 3 (curse cu mai mult de 7 alergatori)
Forecast (Ordinea corecta)	<b>Descriere:</b> Caii care se vor clasa pe locul 1 si 2, in ordinea corecta
Forecast (Orice ordine)	<b>Descriere:</b> Caii care se vor clasa pe locul 1 si 2, in orice ordine
Tricast (Ordinea corecta)	<b>Descriere:</b> Caii care se clasa pe locul 1, 2 si 3, in ordinea corecta
Tricast (Orice corecta)	<b>Descriere:</b> Caii care se clasa pe locul 1, 2 si 3, in orice ordine