



Autor

Laszlo Domjan

Denumirea documentului

GRS1485-3-Tome of Madness Rules and Settings

Data

2020-09-23 3:43 PM

Clasa de
informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Ray De Guzman

Deținut de

Martin Zettergren

Tome of Madness

Rich Wilde și Tome of Madness este un joc video slot în cascadă jucat pe o grilă 5x5. Simbolurile apar pe grilă pentru a forma combinații câștigătoare. Câștigurile sunt realizate obținând 4 sau mai multe simboluri într-un grup conectat care se ating orizontal și/sau vertical. Simbolurile câștigătoare sunt eliminate, apoi apar noi simboluri pentru a umple grila. Jocul continuă în cascadă până când nu se mai pot crea noi combinații câștigătoare.

Semnele ochi pot apărea în poziții aleatorii. Deschide un ochi prin formarea unui câștig în poziția Semn ochi. 2 SPECIAL WILDS vor fi adăugate la grilă atunci când nu se mai obțin alte câștiguri.

Câștigurile încarcă portalul. După ce ai câștigat 7 simboluri, 2 SPECIAL WILDS sunt adăugate la rețea. După ce ai câștigat 14 simboluri, 2 SPECIAL WILDS sunt adăugate la rețea. Dacă un câștig este realizat cu un SPECIAL WILD, efectul Portal ABYSS este declanșat. După ce ai câștigat 27 simboluri, 2 SPECIAL WILDS sunt adăugate la rețea. Dacă un câștig este realizat cu un SPECIAL WILD, efectul Portal VOID este declanșat. Jocul continuă în mod normal după efecte.

ABYSS elimină un rând sau o coloană din câștigul simbolului SPECIAL WILD. Simbolurile eliminate vor contribui în continuare la încărcarea Portalului. Dacă ABYSS elimină un alt SPECIAL WILD, eliminarea va fi, de asemenea, inițiată de acest simbol.

VOID alege 1 simbol regulat aleatoriu și elimină toate simbolurile potrivite din grilă.

FREE ROUND ALTĂ LUME este declanșată după ce ai câștigat 42 de simboluri. Câștigi 1 rundă gratuită cu 3 efecte Portal aleatorii. Dacă portalul este supra-încărcat, se adaugă un efect suplimentar portal la fiecare 3 simboluri câștigătoare suplimentare colectate – până la un maximum de 7 efecte Portal.

În timpul FREE ROUND ALTĂ LUME, un efect Portal va fi declanșat atunci când nu mai sunt realizate alte câștiguri.

1. SPECIAL WILDS: 4 SPECIAL WILDS adăugate la grilă.

11 sau 12 Semne ochi sunt vizibile în FREE ROUND ALTĂ LUME. Deschide un ochi prin formarea unui câștig în poziția ochiului. Dacă toți ochii au fost deschiși, se adaugă simbolul MEGA WILD Cthulhu la grilă și se deplasează în jos, cu fiecare cascadă înainte de a dispărea. Cascadele continuă până când nu mai sunt realizate alte câștiguri.

Desktop

GID	tomeofmadness
ID joc	365
Versiune	1.0



Mobil

GID	tomeofmadnessmobile
ID joc	100365
Versiune	1.0



Model matematic

Numărul de role:	5x5
Număr de monede:	10 Fixă
Numărul de linii de plată:	1 Fixă
Denumiri¹:	0.01, 0.02, 0.03, 0.04, 0.05, 0.06, 0.07, 0.08, 0.09, 0.10, 0.15, 0.20, 0.25, 0.30, 0.35, 0.40, 0.45, 0.50, 0.75, 1.00, 1.25, 1.50, 2.00, 2.50, 3.00, 3.50, 4.00, 4.50, 5.00, 6.00, 7.00, 7.50, 8.00, 9.00, 10.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0.10
Pariu maxim (*):	100.00
Expunere maximă (*):	200,000.00
Probabilitatea expunerii maxime:	< 1 / 100,000,000
Volatilitate:	10 FOARTE MARE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicite ¹	96	94	91 ²	87 ²	84 ²
96.59	96.59	94.52	91.59	87.52	84.5

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

²Nu se aplică operatorilor autorizați de Autoritatea pentru jocuri de noroc din Malta.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	10+	9	8	7	6	5	4
HP4	100	50	32	16	8	4	2
HP3	60	30	24	12	6	3	1.5
HP2	40	20	16	8	4	2	1
HP1	30	15	12	6	3	1.5	0.7
LP4	6	4.5	4	2	1	0.6	0.4
LP3	5	4	3.2	1.6	0.8	0.5	0.3
LP2	4	3	2.4	1.2	0.6	0.4	0.2
LP1	2	1.5	1.2	0.6	0.3	0.2	0.1

Simboluri

Simbol	Imagine	Simbol	Imagine
WILD		WILD	
WILD			
HP4		LP4	
HP3		LP3	
HP2		LP2	
HP1		LP1	

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică 10 € = 10 \$ = 10 £ = 100 SEK.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.