

MIGHTY KONG

REGULILE JOCULUI

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

				
5 - 1000 4 - 300 3 - 100	5 - 500 4 - 150 3 - 90	5 - 250 4 - 125 3 - 75	5 - 150 4 - 100 3 - 70	5 - 100 4 - 80 3 - 60
				
5 - 80 4 - 60 3 - 30	5 - 80 4 - 60 3 - 25	5 - 75 4 - 50 3 - 20	5 - 75 4 - 50 3 - 20	5 - 75 4 - 50 3 - 20

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.

REGULILE JOCULUI

Câștigurile din Jocurile Gratuite sunt adăugate la câștigul de pe linie.

Poți câștiga alte Jocuri Gratuite în timpul Jocurilor Gratuite. Nu există limite!

Regulile jocului de bază se aplică runde de Jocuri Gratuite. Rolele normale sunt în joc în timpul runde.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 
11 	12 	13 	14 	15 
16 	17 	18 	19 	20 
21 	22 	23 	24 	25 
26 	27 	28 	29 	30 
31 	32 	33 	34 	35 
36 	37 	38 	39 	40 
41 	42 	43 	44 	45 
46 	47 	48 	49 	50 

Tastele Space și Enter de la tastatură pot fi folosite pentru a porni și opri jocul curent.

Rentabilitatea medie teoretică (RTP) pentru jucător este 96.64 %

RTP-ul minim al jocului este de 95.99 %

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.

RTP alternativ: 93.38 - 94.00%

Acest simbol este WILD și înlocuiește toate simbolurile, cu excepția lui "Scatter".



Pe rola 3, simbolul WILD se extinde pe toată rola, dacă din acest lucru ar rezulta cel puțin un câștig.



JOCURI
GRATUITE

40

MULTIPLICATOR

1X

JOCURI
GRATUITE

13

MULTIPLICATOR

3X

Trei sau mai multe simboluri
"Scatter" oriunde pe role
declanșează runda de Jocuri
Gratuite, unde poți alege unul dintre
cele patru tipuri de multiplicatori și
numarul de jocuri gratuite.



Trei sau mai multe simboluri
"Scatter" în timpul runde de Jocuri
Gratuite îți garantează 3 Jocuri
Gratuite suplimentare cu
multiplicatorul curent.

JOCURI
GRATUITE

8

MULTIPLICATOR

5X

JOCURI
GRATUITE

5

MULTIPLICATOR

8X

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

Apasă butonul SPIN pentru a juca

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

pornește/oprește sunetul și muzica

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor



și



ECRAN INFORMAȚII

permit schimbarea paginilor cu informații



închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat